SV Weingarten 2007 e.V.

Turnierordnung für das Dorfturnier 2026

I. Organisatorisches

1. Gespielt wird nach den Regeln des DFB und des SWFV, solange die nachfolgenden Regelungen nichts Gegenteiliges aussagen. Die **Turnierleitung** behält sich Änderungen vor und entscheidet in Zweifelsfällen.

II. Anmeldevoraussetzungen für eine Mannschaft

1. Es können bis zu **15** Spieler/Spielerinnen gemeldet werden.
2. Es müssen mindestens **zwei** SVW-Mitglieder gemeldet werden.
3. Es muss mindestens **eine Spielerin** gemeldet werden.
4. Es muss mindesten **ein Ü40-Spieler** gemeldet werden (erfüllt, sobald das 40. Lebensjahr im Kalenderjahr des Turniers erreicht wird).
5. Es können **höchstens 4 aktive Spieler** gemeldet werden. Als aktiv gilt, wer im aktuellen Spieljahr aktiv gespielt hat oder wer eine Spielberechtigung für die A-Jugend im aktuellen Spieljahr hat (d.h. die Jahrgänge 2007/2008). Frauen und Ü40 gelten nicht als aktiv.
6. Das **Mindestalter** beträgt 13 Jahre (erfüllt, sobald das 13. Lebensjahr im Jahr des Turniers erreicht wird).
7. Jede Mannschaft stellt einen **Schiedsrichter** (Angabe auf der Anmeldung). **Nichterfüllung**: 0:1-Rückstand pro Spiel in der Gruppenphase.
8. Spielernamen, Geburtstage sowie die Eigenschaften unter 2./3./4./5. müssen auf der Anmeldung **wahrheitsgemäß** ausgefüllt werden. Falsche Anmeldungen werden mit Disqualifaktion der Mannschaft geahndet.
9. Ein Spieler ist über das gesamte Turnier **nur für eine Mannschaft** spielberechtigt. Ausnahmen genauso wie **Nachmeldungen** sind nur in Absprache mit der Turnierleitung möglich.

II. Spielkriterien und -regeln

1. **6 Spieler** (1 Torwart, 5 Feldspieler) dürfen gleichzeitig auf dem Spielfeld sein. Es kann fliegend gewechselt werden.
2. Höchstens **zwei aktive Spieler** gleichzeitig auf dem Feld.
3. **Mindestens eine Spielerin *oder* ein Ü40-Spieler** muss zu jeder Zeit auf dem Spielfeld sein. Bei Ausfall, Verletzung etc. spielt die Mannschaft in Unterzahl.
4. In jedem Spiel muss **mindestens eine Spielerin *und* mindestens ein Ü40-Spieler** zum Einsatz kommen.
5. Die **Spielzeit** wird rechtzeitig vor Spielbeginn festgelegt.
6. In der **Gruppenphase** zählt zur Ermittlung der Rangfolge die Punktzahl, bei Punktgleichheit entscheidet der direkte Vergleich. Die **Tordifferenz spielt**

keine Rolle. Endete der direkte Vergleich unentschieden, entscheidet ein 9 m-Schießen.

7. **Entscheidungsspiele** werden entweder ausgespielt oder direkt per 9 m-Schießen entschieden. Entscheidungsspiele können bei Unentschieden vor einem 9 m-Schießen verlängert werden (Entscheidung der Turnierleitung in Absprache mit den Mannschaften).
8. Wird während oder nach einem Spiel ein gravierender **Meldefehler** oder ein gravierender **Verstoß gegen die Spielregeln** festgestellt, wird das Spiel mit 0:2 für den Gegner gewertet. Gleiches gilt für einen **schuldhaft herbeigeführten Spielabbruch** einer Mannschaft.
9. Wird eine Mannschaft vom Turnier **disqualifiziert** oder **verlässt sie das Turnier**, werden alle **geplanten Spiele** mit 0:2 für den Gegner gewertet. Bei einer Disqualifikation werden die **geleisteten Spiele** ebenfalls mit 0:2 gewertet, ansonsten bleiben die geleisteten Spiele in der Wertung.
10. **Schraubstollen** sind verboten, es besteht ein **Grätschverbot**.
11. Die **Abseitsregel** ist aufgehoben.
12. Alle **Freistöße** - außer Eckbällen - werden indirekt ausgeführt. Die Gegenspieler müssen 3 m vom Ball entfernt sein.
13. Ein **Strafstoß** wird von der 9 m-Linie ausgeführt.
14. Nach einem **Seitenaus** wird der Ball eingerollt. Die Gegenspieler müssen 3 m vom einrollenden Spieler entfernt sein.
15. Nach einem **Toraus** kann der Ball durch Abstoß oder Abwurf aus dem Strafraum gespielt werden, die Gegenspieler müssen hierbei außerhalb des Strafraums sein. Dabei darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden, bei einem Verstoß gibt es Freistoß an der Mittellinie.
16. Der **Feldverweis** auf Zeit beträgt **2** Minuten. Die Strafzeit wird vom Schiedsrichter bekannt gegeben. Ein mit „Rot“ des Feldes verwiesener Spieler kann an weiteren Spielen des Turniers nicht mehr teilnehmen. „Rot“ im letzten Spiel der Mannschaft bedeutet Aussetzen beim ersten Spiel des Spielers beim Dorfturnier im nächsten Jahr.
17. Der **Torhüter** darf einen Rückpass nicht mit der Hand aufnehmen. Das gleiche gilt für das Aufnehmen nach dem Einrollen.